

Jak uczynić projektowanie jeszcze bardziej twórczym.

Radosław Sterczyński

Najważniejsze terminy

- Projektowanie - planowanie obiektów i ich funkcji przed faktycznym ich stworzeniem
- Twórczość - proces prowadzący do powstania rzeczy nowej i użytecznej.
 - twórczość zachodzi w umyśle twórcy
 - jeśli często się zdarza, jest cechą twórcy
 - jeśli ktoś to kupuje, staje się wytworem

Przebieg tworzenia

- Zbieranie informacji
- Wymyślanie i wybór rozwiązań
- Wprowadzanie rozwiązań



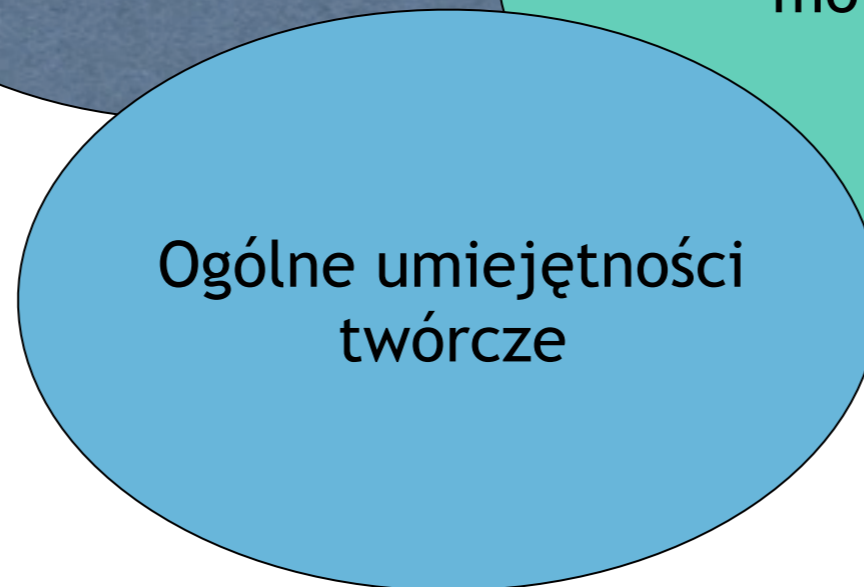
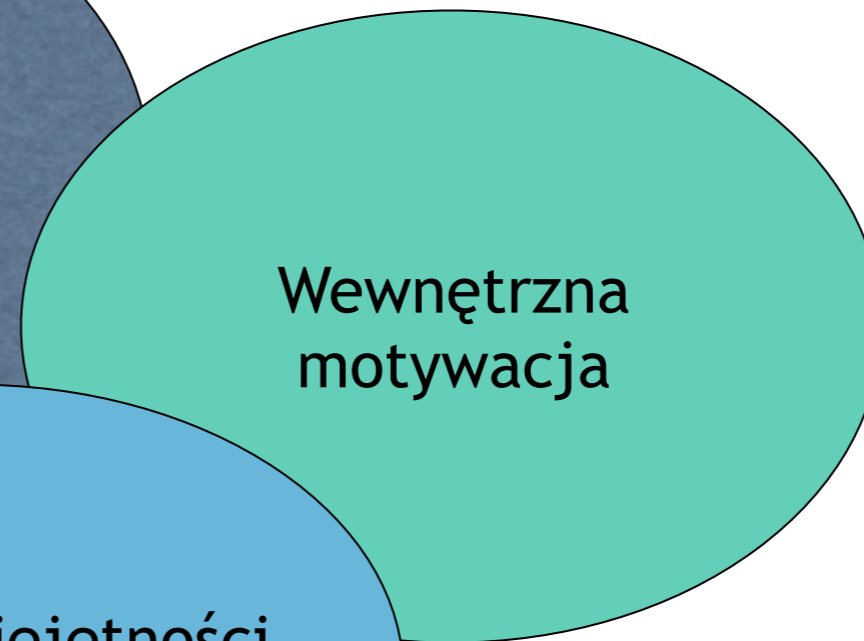
Od czego zależy twórczość?

wg. Teresy Amabile

Wiedza



Chęci



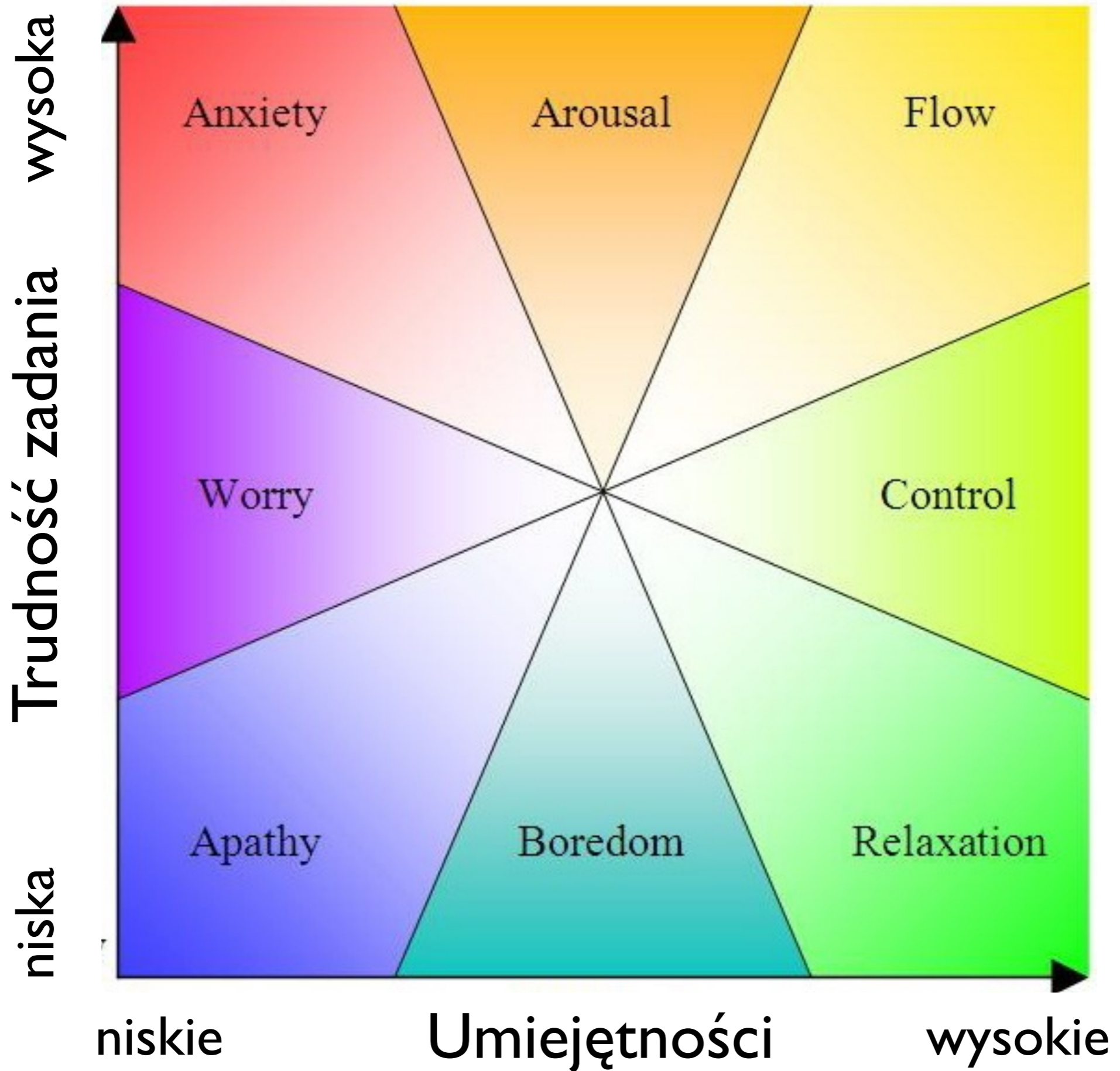
Kreatywność

Trzy składniki twórczego myślenia

- Motywacja wewnętrzna
- Elastyczność myślenia
- Organizacja działań

Motywacja wewnętrzna

- Motywacja zewnętrzna
 - Chcę być postrzegany jako intelektualista
 - Czytam Nietzchego
- Motywacja wewnętrzna
 - Ciekawi mnie filozofia Nietzchego
 - Jestem intelektualistą



Elastyczne myślenie

- Myślenie to produkowanie idei w oparciu o posiadane informacje
 - **Myślenie odtwórcze:** nie prowadzi do nowych idei choć jego wyniki nie muszą być początkowo znane.
Np. Kalkulacje matematyczne, czyli stosowanie znanych reguł do przekształcania posiadanych danych.
 - **Myślenie twórcze:** prowadzi do nowych i użytecznych idei, zachodzi w niealgorytmizowany sposób.
Np. Układanie życzeń dla pary, która bierze ślub

Operacje umysłowe sprzyjające twórczości

- kojarzenie
- abstrahowanie
- transformowanie
- rozumowanie dedukcyjne
- rozumowanie indukcyjne
- metaforyzowanie

Organizacja działań



Zasady efektywnej twórczości

- indywidualne (strategie działania)
 - * odraczenie oceniania
 - * metoda pierwszego kroku
 - * metoda drogi wstecz
 - * zasada nadmiaru
- grupowe
 - * zasada tu i teraz
 - * bawmy się tym, co robimy - ludyczna atmosfera
 - * dążenie do doskonałości pracy a nie produktu

Efekt synergii



Przebieg zespołowej pracy twórczej

1. Budowa zespołu

1.1. Poznanie się uczestników

1.2. Wzbudzenie ludycznej atmosfery

1.3. Wypracowanie efektywnej komunikacji

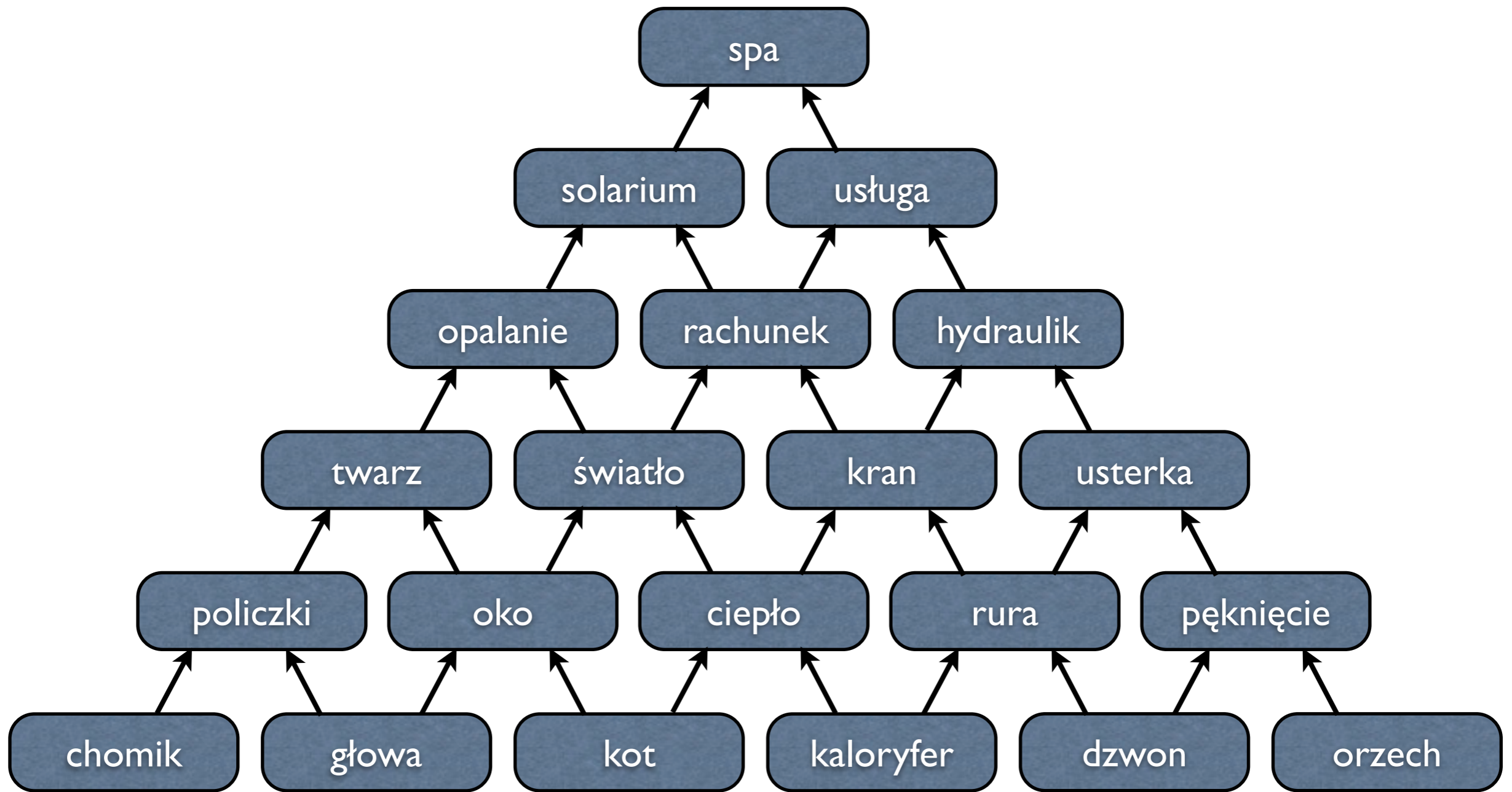
2. Trening potrzebnych operacji umysłowych

3. Praca nad problemem/zadaniem

Ćwiczenia twórczego umysłu

Kojarzenie

- Łańcuch skojarzeń
- Gwiazda skojarzeń
- Piramida skojarzeń



Abstrahowanie

- Abstrahowanie litery
- Abstrahowanie cech kryterialnych
- Abstrahowanie od oczywistości

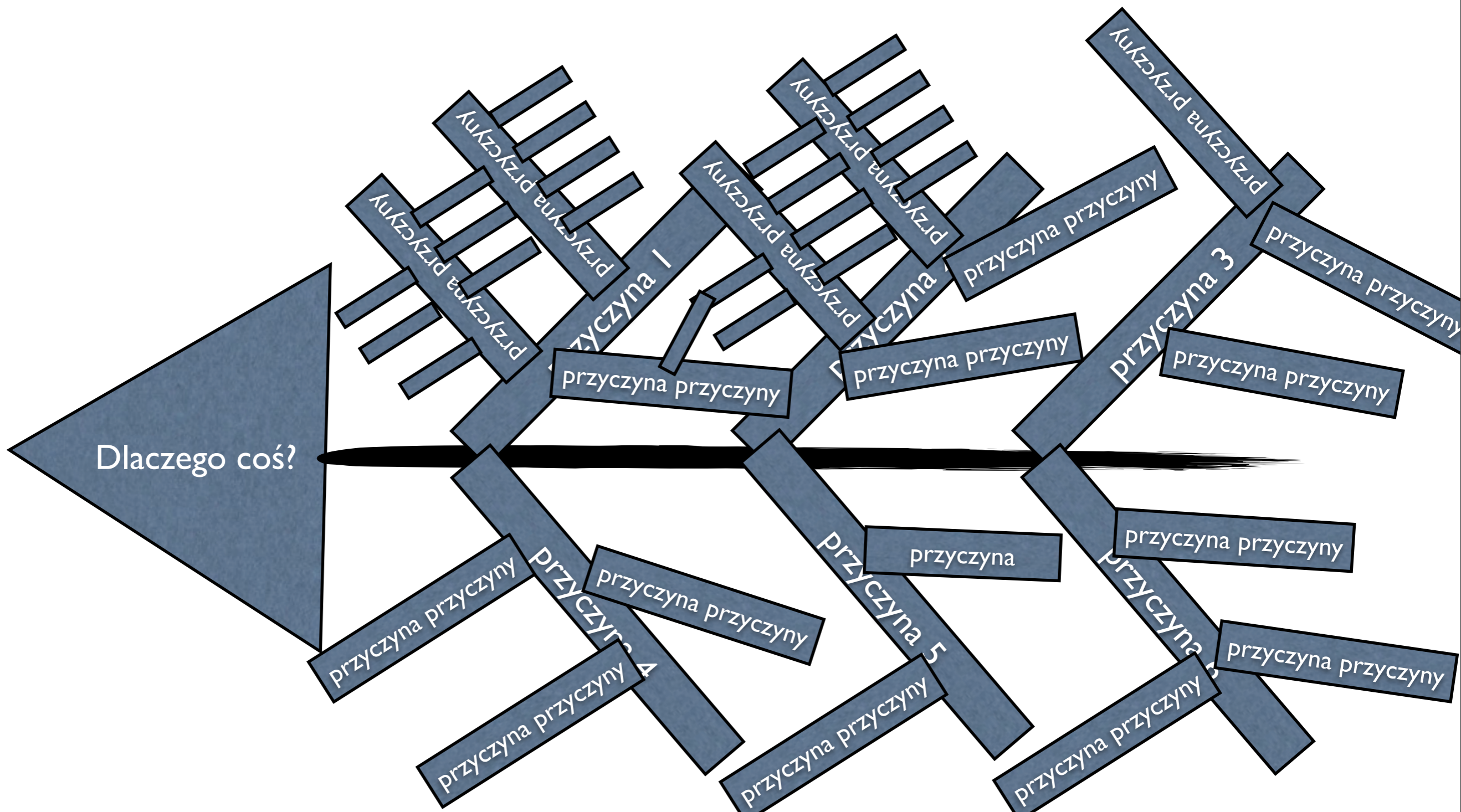
Transformacje

- Wyobrażone przekształcenia
- Transformacje idei
- Technika operator WCK

Techniki rozwiązywania problemów

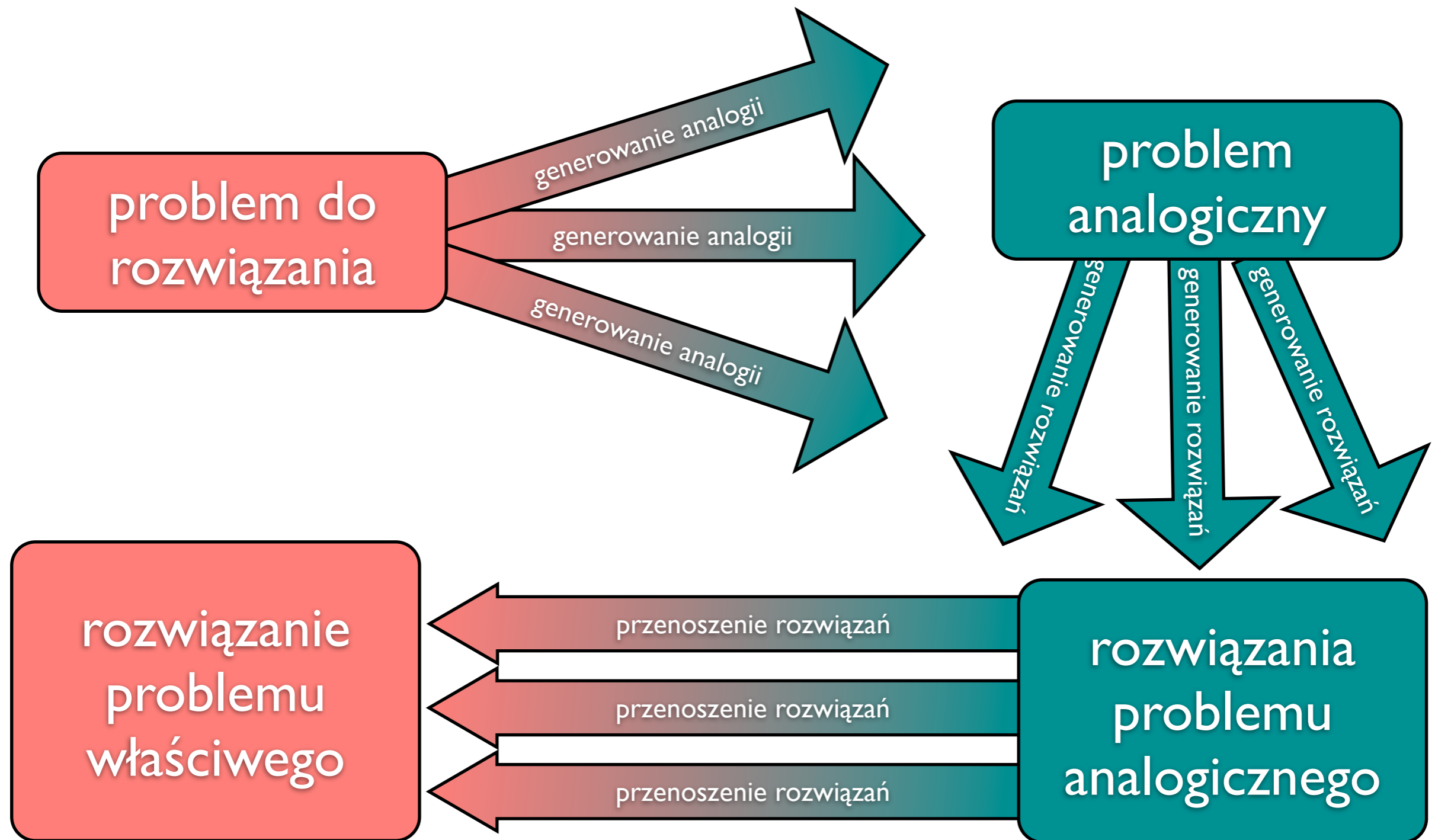
Dedukcja

Diagram ryby (Ishikawa)



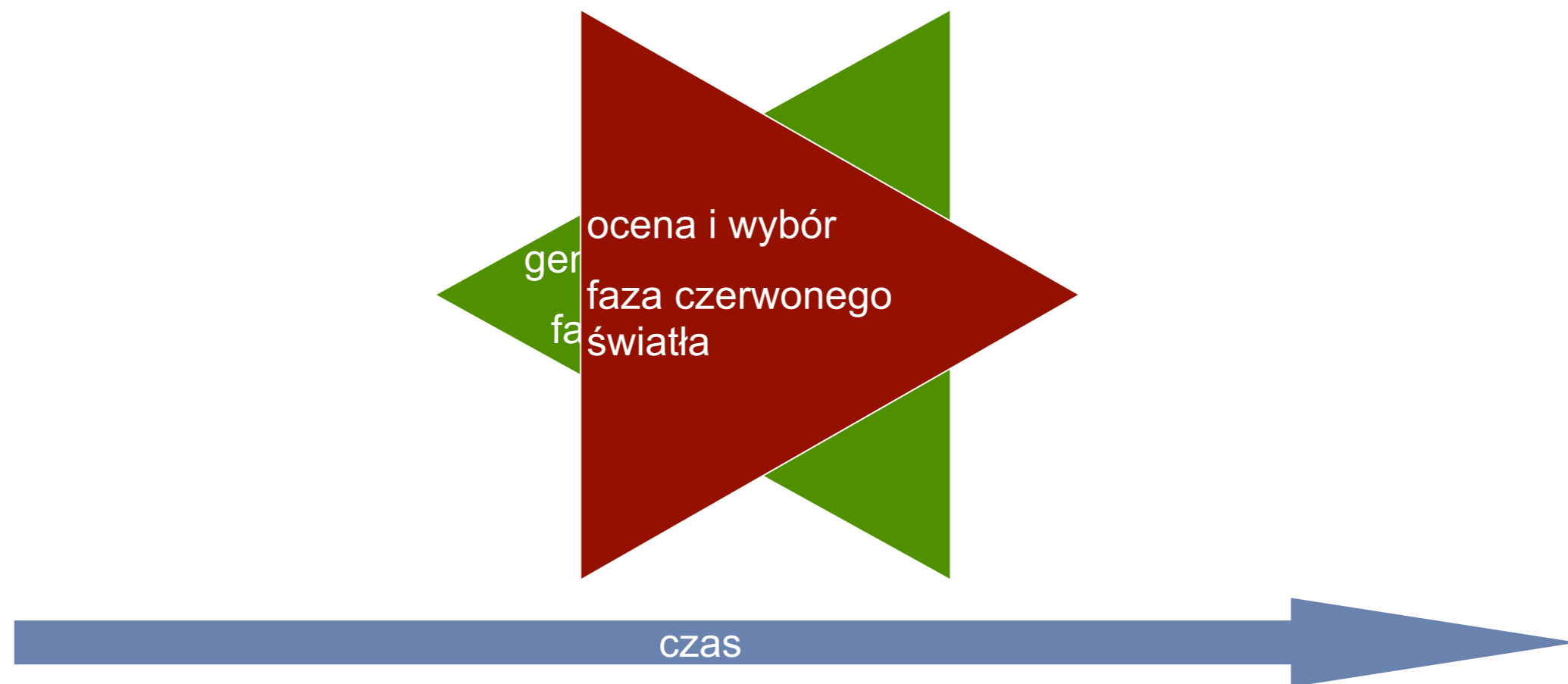
Indukcja

Synektyka - królowa technik twórczych



Heurystyczne

Burza mózgów (Osborn)



Dziękuję za uwagę

The image shows a screenshot of a Facebook group page. At the top, the Facebook logo and navigation icons are visible. The group name is 'Trening Twórczości' (Creativity Training). The page features a cover photo of people's hands, a navigation menu on the left with options like 'Tablica', 'Ukryte posty', 'Informacje', 'Aktywność znajomego', 'Statystyki', 'Zdjęcia', and 'Pytania'. The main content area shows a post from the group with a title 'Trening Twórczości' and a description about an academic meeting. The post includes a photo of hands and text about a game called 'LUBIĘ TO'.

facebook Szukaj

Trening Twórczości

Społeczność · Edytuj informacje

Tablica

Ukryte posty

Informacje

Aktywność znajomego

Statystyki

Zdjęcia

Pytania

EDYTUJ

Informacje Edytuj

Grupa zrzeszająca osoby, które przeszły trening twórczości i im się podobało.

59
liczba osób, które to lubią

Ulubione Pokaż wszystkie

DOLSKI Polska Akademia

Tablica Trening Twórczości · Wszyscy (najnowsze posty)

Udostępnij: Status Zdjęcie Link Film Pytanie

Napisz coś...

Trening Twórczości

KN Integra organizują od tego roku akademickiego spotkania w stylu LUBIĘ TO. Czyli miejsce, gdzie ludzie mogą szerzyć swoją pasję pośród innych osób.

Tym razem tematem Lubię to będą gry fabularne i improwizacyjne o których opowie wam Maciej Jesionowski, którego wspierać będzie Mateusz Zachciał:)

Na nich będzie chwila teorii, nutka wstępu i kilogramy dobrej zabawy przy grach fabularnych (rpg i larp) oraz improwizacyjnych (jeep oraz gry improwizacyjne).